

**PROPOSAL
MAGANG INDUSTRI
PT MULTI SPUNINDO JAYA Tbk**

Oleh:

Mochammad Firmandika Jati Kusuma 2341720229



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025**

LEMBAR PERSETUJUAN

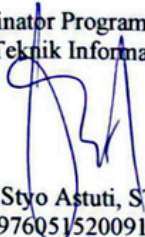
Yang bertanda tangan di bawah ini menyetujui rencana kegiatan yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Malang, sebagaimana tersebut di bawah ini:

Nama kegiatan : Magang Industri
Tempat : PT Multi Spunindo Jaya Tbk
Alamat : Desa Jabaran, Kecamatan Balongbendo Krian, Sidoarjo, Jawa Timur –
Indonesia 61263
Pelaksanaan : 1 Januari 2026 sampai 30 Juni 2026
Peserta : 1. Mochammad Firmandika Jati Kusuma

Malang, 20 November 2025

Mengetahui dan Menyetujui,

Koordinator Program Studi
D4 Teknik Informatika


Dr. Ely Styo Astuti, ST., MT.
NIP. 197605152009122001

Koordinator Magang


Dika Rizky Yumanto, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199206062019031017

Ketua Jurusan
Teknologi Informasi,



Dr. Eng. Rosa Andrie Asmara, ST., MT.
NIP. 198010102005011001

PROPOSAL MAGANG INDUSTRI
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025

I. LATAR BELAKANG

Hidup dalam era perkembangan teknologi informasi saat ini, memberikan kemudahan dalam berbagai bidang. Sejalan dengan hal itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mendayagunakan kemampuannya di segala bidang khususnya di bidang teknologi informasi dalam dunia kerja yang sebenarnya. Mahasiswa sebagai salah satu anggota masyarakat akademis di lingkungan Politeknik diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, dan mempunyai etos kerja yang tinggi. Politeknik Negeri Malang sebagai salah satu politeknik di Indonesia selalu menyesuaikan kurikulum pendidikannya sesuai dengan perkembangan dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, Politeknik Negeri Malang diharapkan mampu mencetak lulusan yang berkualitas dan mampu mengimplementasikan ilmu yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan sebagai pondasi dalam menghadapi dan menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi pada dunia kerja.

Permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja berbeda dengan permasalahan saat perkuliahan. Dengan situasi tersebut, mahasiswa Teknik Informatika dituntut untuk mengikuti dan beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan sehingga setelah memasuki dunia kerja telah memiliki bekal yang cukup dan siap menghadapi pekerjaan.

Dalam usaha untuk menyesuaikan dan mengikuti perkembangan industri, kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dinilai sebagai sarana yang efektif untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan di dunia kerja. Oleh karena itu mahasiswa hendaknya dapat memanfaatkan kegiatan ini sebaik-baiknya.

Menimbang hal-hal tersebut diatas, maka penulis memilih PT Multi Spunindo Jaya Tbk sebagai wadah serta tempat untuk melakukan PKL.

II. TUJUAN DAN KEGUNAAN

2.1 Tujuan

PKL ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga profesional, disiplin, kreatif, dan jujur untuk meningkatkan etos kerja.

2.2 Kegunaan

2.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada kegiatan yang nyata, dengan demikian akan mengetahui perbandingan antara pengetahuan di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
- b) Menguji kemampuan pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dipelajari serta tata cara bersosialisasi dengan dunia kerja yang sarat dengan persaingan-persaingan.

- c) Memperdalam dan meningkatkan kualitas, keterampilan, dan kreativitas pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
- d) Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi lingkungan kerja serta mempersiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- e) Menambah wawasan, pengetahuan, dan pengalaman untuk nantinya dapat terjun di lingkungan kerja.

2.2.2 Bagi Politeknik Negeri Malang terutama Program Studi Teknik Informatika

- a) Mencetak calon tenaga kerja yang terampil dan jujur dalam menjalankan tugas.
- b) Memberi masukan untuk mengevaluasi kesesuaian kurikulum yang sudah diterapkan dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya.
- c) Menjadi sarana pengenalan Politeknik Negeri Malang khususnya Program Studi Teknik Informatika kepada perusahaan maupun instansi yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Malang.

2.2.3 Bagi instansi yang bersangkutan

- a) Memanfaatkan sumber daya yang potensial.
- b) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang terdapat pada tempat mahasiswa melaksanakan PKL.
- c) Menjadi sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara instansi dengan Politeknik di masa yang akan datang, khususnya mengenai rekrutmen tenaga kerja.
- d) Menjadi sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik terutama Politeknik Negeri Malang.

III. RUANG LINGKUP

Bidang yang akan diambil dan obyek untuk Magang di PT Multi Spunindo Jaya Tbk meliputi :

1. Web Developer

IV. METODOLOGI

Tahapan kegiatan yang akan dilakukan antara lain terdiri :

1. Pengenalan instansi.
2. Pengarahan dari pembimbing instansi.
3. Terjun langsung ke proses.
4. Pemberian tugas oleh pembimbing instansi.
5. Diskusi.
6. Evaluasi hasil PKL.

V. WAKTU DAN PELAKSANAAN

Magang dilaksanakan di PT Multi Spunindo Jaya Tbk selama minimal 5 bulan, yang disesuaikan dengan hari kerja efektif instansi/ perusahaan. Ketentuan jam kerja bagi mahasiswa Magang disesuaikan dengan jam kerja instansi/perusahaan.

Selain itu, Magang ini dilaksanakan pada Semester VI, mulai tanggal 1 Januari 2025 sampai 30 Juni 2025.

MOCHAMMAD FIRMANDIKA JATI KUSUMA

jatikusuma761@gmail.com • [+6287765556596](tel:+6287765556596) <https://github.com/FirmanJK/> • <https://firmanjk.fun/>

Jl. Simpang Suropati II/4 Losari, Singosari, Kabupaten Malang

Informatics Engineering student and Certified Associate Data Scientist specializing in full-stack development and data engineering. Experienced in building scalable web and mobile solutions, including AI-powered platforms and integrated attendance systems. Proficient in Python, SQL, and ETL workflows to develop data-driven systems that optimize business efficiency.

EDUCATION

State Polytechnic of Malang

Bachelor of Applied Science, Informatics Engineering

Cumulative GPA: 3.57/4.0

Malang City

Aug 2023 – Present

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Google Developer Groups on Campus Maliki

Malang City

Mobile Developer Bootcamp

Sep 2025

- Completed a comprehensive Flutter bootcamp covering local and cloud environment setup, Dart fundamentals, and advanced features—including state management and API integration—culminating in the development and deployment of the "Talent Hub" project.

PT Inspirasi Mandiri Nusantara

Malang City

Web Developer Internship

Sep 2025 – Jan 2026

- Designed, developed, and maintained high-performance Progressive Web Apps (PWA) with offline-first capabilities, API integration (REST/GraphQL), and optimized, responsive UI/UX.
- Collaborated with UI/UX, backend, and product management teams to develop features and authored comprehensive technical documentation for application architecture and system maintenance.

PT Multi Spunindo Jaya Tbk

Sidoarjo Regency

IT Programmer | Internship

Jan 2026 – Present

- Contributed to the development and maintenance of Laravel-based applications, covering database design, coding, and debugging processes.
- Conducted application testing (QA) prior to implementation and prepared regular project progress reports to ensure system quality.
- Analyzed system requirements and collaborated with cross-departmental teams to support internal corporate project development.

PROJECTS

Sibeta

Project Manager | UI/UX | Front End Developer

- Developed a digital solution to streamline and automate the final project clearance process, enabling students to upload and track documents in real-time.
- Provided interactive dashboards for department and central admins to efficiently verify, notify, and archive records through a secure login system.

Internify

Full Stack Developer

- Developed a web-based platform utilizing the Grey Relational Analysis (GRA) method to match students with internship placements based on their interests and academic profiles.
- Features comprehensive tools for application, real-time monitoring, and automated reporting for students, supervisors, and administrators.

Talent Hub

Mobile Developer

- Developed a digital career solution that enhances recruitment efficiency through an intuitive interface and tailored recommendations to speed up the job search process for users.
- Supports companies in identifying and acquiring top-tier candidates accurately and on time by aligning market needs with operational efficiency.

Marketplace Jawara

Mobile Developer | Machine Learning | Computer Vision

- Developed a Web and Mobile ecosystem (FastAPI & MySQL) to modernize data, finance, and administrative management for neighborhood governance (RT/RW).
- Integrated a Machine Learning and Computer Vision powered smart camera feature to automatically validate vegetable product quality within the local community marketplace.

Pintara Kids

Web Developer

- Developed a Progressive Web App (PWA) educational platform featuring interactive stories, cognitive worksheets, and flashcards to support child development.
- Created a safe and accessible digital learning space that enhances children's education while facilitating active parental involvement.

CERTIFICATION

Digital Talent Scholarship

- Introduction to Artificial Intelligence (Fresh Graduate Academy)
- Associate Data Scientist (Digital Talent Academy)
- Intermediate Junior Web Developer (Vocational School Graduate Academy)

IBM

- Data Classification and Summarization Using IBM Granite

SKILL

Soft skill Team Collaboration, Analytical Problem Solving, Communication, Critical thinking

Hard skill Python, PHP, JavaScript, Dart, HTML & CSS, Java, React.js, Express.js, Node.js, Flutter, FastAPI, Bootstrap, Laravel, MySQL

Software Git, GitHub, GitLab, Google Colab, Pentaho, Figma, Looker Studio, Canva

VI. BIDANG PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Bidang yang harus diambil adalah sesuai dengan disiplin ilmu yang diperoleh. Mahasiswa selaku pelaksana Magang sanggup dan bersedia menjalankan tata tertib yang ada di instansi/perusahaan. Setelah melaksanakan Magang, mahasiswa diwajibkan membuat laporan tentang pelaksanaan Magang.

VII. PELAKSANA

Magang ini dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Teknik Informatika, yaitu:

Curriculum Vitae penulis terlampir pada halaman belakang sebagai bagian dari proposal magang ini.

VIII. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan PT Multi Spunindo Jaya Tbk ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 20 November 2025

Hormat Kami,



Mochammad Firmandika Jati Kusuma

NIM. 2341720229