

PROPOSAL
PRAKTIK KERJA LAPANGAN
PT. MULTI SPUNINDO JAYA

Oleh:

Rahmad Dwi Ferdyan NIM. 2341720122



PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG

2026

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyetujui rencana kegiatan yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Malang, sebagaimana tersebut di bawah ini:

Nama kegiatan : MAGANG Industri
Tempat : PT. Multi Spunindo Jaya
Alamat : Jabaran, Kec. Krian, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61263
Pelaksanaan : 1 Juli 2026 sampai 31 Desember 2026 atau sesuai dengan kebijakan instansi asalkan tidak melebihi batas maksimal yang ditetapkan pihak kampus (minimal 3 bulan).
Peserta : 1. Rahmad Dwi Ferdyan

Malang, 2 Juni 2026

Mengetahui dan Menyetujui,

Koordinator Program Studi
Sarjana Terapan Teknik Informatika,


Dr. Ely Setyo Astuti, ST., MT.
NIP. 197605152009122001

Koordinator Magang,


Dika Rizky Yuniarto, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199206062019031017

Ketua Jurusan
Teknologi Informasi,



Mungki Astiningrum, ST., M.Kom.
NIP. 197710302005012001

PROPOSAL PRAKTIK KERJA LAPANGAN
MAHASISWA PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG

2026

I. LATAR BELAKANG

Hidup dalam era perkembangan teknologi informasi saat ini, memberikan kemudahan dalam berbagai bidang. Sejalan dengan hal itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mendayagunakan kemampuannya di segala bidang khususnya di bidang teknologi informasi dalam dunia kerja yang sebenarnya. Mahasiswa sebagai salah satu anggota masyarakat akademis di lingkungan Politeknik diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, dan mempunyai etos kerja yang tinggi. Politeknik Negeri Malang sebagai salah satu politeknik di Indonesia selalu menyesuaikan kurikulum pendidikannya sesuai dengan perkembangan dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, Politeknik Negeri Malang diharapkan mampu mencetak lulusan yang berkualitas dan mampu mengimplementasikan ilmu yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan sebagai pondasi dalam menghadapi dan menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi pada dunia kerja.

Permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja berbeda dengan permasalahan saat perkuliahan. Dengan situasi tersebut, mahasiswa Teknik Informatika dituntut untuk mengikuti dan beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan sehingga setelah memasuki dunia kerja telah memiliki bekal yang cukup dan siap menghadapi pekerjaan.

Dalam usaha untuk menyesuaikan dan mengikuti perkembangan industri, kegiatan Praktik Kerja Lapangan (MAGANG) dinilai sebagai sarana yang efektif untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan di dunia kerja. Oleh karena itu mahasiswa hendaknya dapat memanfaatkan kegiatan ini sebaik-baiknya.

Menimbang hal-hal tersebut diatas, maka penulis PT. Multi Spunindo Jaya sebagai wadah serta tempat untuk melakukan MAGANG.

II. TUJUAN DAN KEGUNAAN

2.1 Tujuan

MAGANG ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga profesional, disiplin, kreatif, dan jujur untuk meningkatkan etos kerja.

2.2 Kegunaan

2.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada kegiatan yang nyata, dengan demikian akan mengetahui perbandingan antara pengetahuan di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
- b) Menguji kemampuan pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dipelajari serta tata cara bersosialisasi dengan dunia kerja yang sarat dengan persaingan-persaingan.
- c) Memperdalam dan meningkatkan kualitas, keterampilan, dan kreativitas pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
- d) Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi lingkungan kerja serta mempersiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- e) Menambah wawasan, pengetahuan, dan pengalaman untuk nantinya dapat terjun di lingkungan kerja.

2.2.2 Bagi Politeknik Negeri Malang terutama Program Studi Teknik Informatika

- a) Mencetak calon tenaga kerja yang terampil dan jujur dalam menjalankan tugas.
- b) Memberi masukan untuk mengevaluasi kesesuaian kurikulum yang sudah diterapkan dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya.
- c) Menjadi sarana pengenalan Politeknik Negeri Malang khususnya Program Studi Teknik Informatika kepada perusahaan maupun instansi yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Malang.

2.2.3 Bagi instansi yang bersangkutan

- a) Memanfaatkan sumber daya yang potensial.
- b) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang terdapat pada tempat mahasiswa melaksanakan MAGANG.
- c) Menjadi sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara instansi dengan Politeknik di masa yang akan datang, khususnya mengenai rekrutmen tenaga kerja.
- d) Menjadi sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik terutama Politeknik Negeri Malang.

III. RUANG LINGKUP

Bidang yang akan diambil dan obyek untuk MAGANG di PT. Multi Spunindo Jaya meliputi

1. Sebagai Web Developer, bertanggung jawab membantu pengembangan aplikasi web berbasis Laravel, mulai dari analisis kebutuhan, perancangan database, coding, debugging,

hingga pengujian sistem. Mengembangkan kompetensi dalam web development, analisis sistem, dan pengelolaan basis data.

IV. METODOLOGI

Tahapan kegiatan yang akan dilakukan antara lain terdiri :

1. Pengenalan instansi.
2. Pengarahan dari pembimbing instansi.
3. Terjun langsung ke proses.
4. Pemberian tugas oleh pembimbing instansi.
5. Diskusi.
6. Evaluasi hasil MAGANG.

V. PENILAIAN

Dalam melaksanakan MAGANG ini, aspek yang akan dinilai adalah sebagai berikut:

No	Rubrik Penilaian
1	Mahasiswa mampu menerapkan kepemimpinan diri dan tim secara profesional, bertanggung jawab, serta berlandaskan nilai etika dan integritas.
2	Mahasiswa mampu bekerja dalam tim secara efektif dengan memahami strategi kolaborasi serta mengelola proyek menggunakan teknologi dan alat bantu manajemen proyek.
3	Mahasiswa mampu beradaptasi dengan budaya kerja di tempat magang serta membangun komunikasi yang efektif dengan rekan kerja dan stakeholder.
4	Mahasiswa mampu mengelola waktu dan prioritas pekerjaan secara efektif untuk menyelesaikan tugas dan tanggung jawab di tempat magang.
5	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis permasalahan yang berasal dari stakeholder atau tempat magang serta merancang solusi berbasis teknologi informasi.
6	Mahasiswa mampu menerapkan solusi teknologi mulai dari tahap perencanaan hingga implementasi di tempat magang secara efektif dan sesuai dengan kebutuhan.
7	Mahasiswa mampu melakukan pengujian dan evaluasi terhadap solusi teknologi yang dibuat serta membuat dokumentasi yang sistematis.
8	Mahasiswa mampu belajar mandiri sepanjang hayat melalui pengalaman dan tantangan di tempat magang untuk meningkatkan kompetensi profesional.

VI. WAKTU DAN PELAKSANAAN

MAGANG dilaksanakan di PT. Multi Spunindo Jaya selama minimal 3 bulan, yang disesuaikan dengan hari kerja efektif instansi/ perusahaan. Ketentuan jam kerja bagi mahasiswa MAGANG disesuaikan dengan jam kerja instansi/perusahaan.

Selain itu, MAGANG ini dilaksanakan pada Semester VII, mulai tanggal 1 Juli 2026 sampai 31 Desember 2026.

VII. BIDANG PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Bidang yang harus diambil adalah sesuai dengan disiplin ilmu yang diperoleh. Mahasiswa selaku pelaksana MAGANG sanggup dan bersedia menjalankan tata tertib yang ada di instansi/perusahaan. Setelah melaksanakan MAGANG, mahasiswa diwajibkan membuat laporan tentang pelaksanaan MAGANG.

VIII. PELAKSANA

MAGANG ini dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika, *yaitu*:

RAHMAD DWI FERDYAN

Malang, Indonesia | +62 881-9881-596 | rahmadferdyan440@gmail.com

<https://github.com/RahmadDwiFerdyan> | ferdyfolio.site

Mahasiswa Teknik Informatika yang berfokus pada perancangan sistem dan pengembangan aplikasi web. Memiliki pengalaman dalam menganalisis kebutuhan sistem, merancang workflow aplikasi, dan mengembangkan website aplikasi menggunakan Laravel, PHP, JavaScript, dan React.js. Terbiasa menerjemahkan kebutuhan pengguna menjadi solusi sistem yang terstruktur dan mudah digunakan.

RIWAYAT PROJEK

Sincro

Full-stack Developer

2026

- Mengembangkan sistem manajemen tugas menggunakan Laravel, Node.js, MySQL, dan TailwindCSS dengan 4 **fitur utama**: assignment tugas, approval tugas, monitoring progres, dan dashboard multi-divisi.
- Mengimplementasikan fitur *dependency task* untuk mengatur keterikatan dan urutan pengerjaan tugas.
- Mendesain struktur database dan hak akses pengguna untuk mendukung koordinasi tugas dan monitoring pekerjaan secara terpusat.

OIRS: Operational Issue Reporting System

System Analyst, Full-stack Developer

2026

- Mengembangkan sistem pelaporan masalah operasional menggunakan PHP, MySQL, dan Bootstrap dengan 4 **fitur utama**: pelaporan masalah, penugasan teknisi, monitoring status, dan dashboard prioritas masalah.
- Mengimplementasikan pengelolaan data dan monitoring issue untuk membantu proses pelacakan dan penanganan masalah operasional.

SIPRESTA JTI (Sistem Pencatatan Prestasi)

System Analyst, Front-End Developer

2025

- Mengembangkan sistem pencatatan prestasi mahasiswa JTI Polinema menggunakan Laravel, PostgreSQL, TailwindCSS, dan Node.js dengan 3 **fitur utama**: manajemen prestasi, sistem rekomendasi lomba, dan analitik data prestasi mahasiswa.
- Mendesain sistem multi-role untuk admin, dosen, dan mahasiswa untuk mendukung validasi dan pengelolaan data prestasi secara terstruktur.

Project-Based Learning: E-Tatib

Full-Stack Developer

2024

- Mengembangkan sistem tata tertib mahasiswa menggunakan Laravel, PHP, SQL Server, dan Bootstrap dengan 3 **fitur utama**: pencatatan pelanggaran, monitoring mahasiswa, dan analitik pelanggaran.
- Mengimplementasikan pengelolaan data pelanggaran untuk membantu monitoring dan evaluasi tata tertib mahasiswa.

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Malang

Teknik Informatika, 3.82/4.0

Aug 2023 – Sekarang

SMA Negeri 1 Malang

Matematika dan Ilmu Pengetahuan, 89/100

Jul 2020 – Jun 2023

ORGANISASI

Information Technology Department English Community – Politeknik Negeri Malang

Ketua Divisi Creative Media

Aug 2025 – Mei 2026

- Memimpin pengembangan media visual dan publikasi digital organisasi.
- Mengelola desain konten, visual, dan kebutuhan multimedia kegiatan organisasi.

SERTIFIKAT

- Google UX Design Professional Certificate – Google (Jan – Feb 2026) 

SKILL

Soft Skill	Problem Solving, Komunikasi, Kolaborasi, Kepemimpinan, Berpikir Kritis, Adaptasi
Hard Skill	Full-Stack Web Development, Database & System Design, System Analysis, Data Analysis & Visualization, UI/UX Design
Tech-Stack	Laravel, PHP, JavaScript, React.js, Node.js, HTML, TailwindCSS, Bootstrap, MySQL, PostgreSQL, SQL Server, Java, Git, GitHub, Figma, FigJam, Miro

IX. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan magang di PT. Multi Spunindo Jaya ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 2 Juni 2026.

Hormat Kami,



Rahmad Dwi Ferdyan