

PROPOSAL
PRAKTIK KERJA LAPANGAN
PT MULTI SPUNINDO JAYA TBK

Oleh:

Fadhlurohman Al Farabi

NIM 2241720081



PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyetujui rencana kegiatan yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Malang, sebagaimana tersebut di bawah ini:

Nama kegiatan : MAGANG Industri
Tempat : PT Multi Spunindo Jaya Tbk
Alamat : Jabaran, Kec. Krian, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61263
Pelaksanaan : 1 Juli 2025 sampai 30 Desember 2025 atau sesuai dengan kebijakan instansi asalkan tidak melebihi batas maksimal yang ditetapkan pihak kampus (minimal 3 bulan).
Peserta : 1. Fadhlurohman Al Farabi

Malang, 21 Mei 2025

Mengetahui dan Menyetujui,

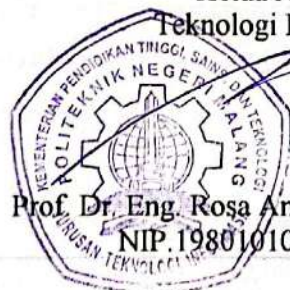
Koordinator Program Studi
D4 Teknik Informatika


Dr. Ely Styo Astuti, ST., MT.
NIP. 197605152009122001

Koordinator Magang


Dika Rizky Yunianto, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199206062019031017

Ketua Jurusan
Teknologi Informasi,




Prof. Dr. Eng. Rosa Andrie Asmara, ST., MT.
NIP. 198010102005011001

PROPOSAL PRAKTIK KERJA LAPANGAN
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025

I. LATAR BELAKANG

Hidup dalam era perkembangan teknologi informasi saat ini, memberikan kemudahan dalam berbagai bidang. Sejalan dengan hal itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mendayagunakan kemampuannya di segala bidang khususnya di bidang teknologi informasi dalam dunia kerja yang sebenarnya. Mahasiswa sebagai salah satu anggota masyarakat akademis di lingkungan Politeknik diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, dan mempunyai etos kerja yang tinggi. Politeknik Negeri Malang sebagai salah satu politeknik di Indonesia selalu menyesuaikan kurikulum pendidikannya sesuai dengan perkembangan dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, Politeknik Negeri Malang diharapkan mampu mencetak lulusan yang berkualitas dan mampu mengimplementasikan ilmu yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan sebagai pondasi dalam menghadapi dan menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi pada dunia kerja.

Permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja berbeda dengan permasalahan saat perkuliahan. Dengan situasi tersebut, mahasiswa Sistem Informasi bisnis dituntut untuk mengikuti dan beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan sehingga setelah memasuki dunia kerja telah memiliki bekal yang cukup dan siap menghadapi pekerjaan.

Dalam usaha untuk menyesuaikan dan mengikuti perkembangan industri, kegiatan Praktik Kerja Lapangan (MAGANG) dinilai sebagai sarana yang efektif untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan di dunia kerja. Oleh karena itu mahasiswa hendaknya dapat memanfaatkan kegiatan ini sebaik-baiknya.

Menimbang hal-hal tersebut diatas, maka penulis memilih *PT Multi Spunindo Jaya Tbk* sebagai wadah serta tempat untuk melakukan MAGANG.

II. TUJUAN DAN KEGUNAAN

2.1 Tujuan

MAGANG ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga profesional, disiplin, kreatif, dan jujur untuk meningkatkan etos kerja.

2.2 Kegunaan

2.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada kegiatan yang nyata, dengan demikian akan mengetahui perbandingan antara pengetahuan di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
- b) Menguji kemampuan pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dipelajari serta tata cara bersosialisasi dengan dunia kerja yang sarat dengan persaingan-persaingan.
- c) Memperdalam dan meningkatkan kualitas, keterampilan, dan kreativitas pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
- d) Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi lingkungan kerja serta mempersiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- e) Menambah wawasan, pengetahuan, dan pengalaman untuk nantinya dapat terjun di lingkungan kerja.

2.2.2 Bagi Politeknik Negeri Malang terutama Program Studi Sistem Informasi Bisnis

- a) Mencetak calon tenaga kerja yang terampil dan jujur dalam menjalankan tugas.
- b) Memberi masukan untuk mengevaluasi kesesuaian kurikulum yang sudah diterapkan dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya.
- c) Menjadi sarana pengenalan Politeknik Negeri Malang khususnya Program Studi Sistem Informasi Bisnis kepada perusahaan maupun instansi yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Malang.

2.2.3 Bagi instansi yang bersangkutan

- a) Memanfaatkan sumber daya yang potensial.
- b) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang terdapat pada tempat mahasiswa melaksanakan MAGANG.

- c) Menjadi sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara instansi dengan Politeknik di masa yang akan datang, khususnya mengenai rekrutmen tenaga kerja.
- d) Menjadi sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik terutama Politeknik Negeri Malang.

III. RUANG LINGKUP

Bidang yang akan diambil dan obyek untuk MAGANG di PT Multi Spunindo Jaya Tbk meliputi :

1. *Web Laravel*

IV. METODOLOGI

Tahapan kegiatan yang akan dilakukan antara lain terdiri :

1. Pengenalan instansi.
2. Pengarahan dari pembimbing instansi.
3. Terjun langsung ke proses.
4. Pemberian tugas oleh pembimbing instansi.
5. Diskusi.
6. Evaluasi hasil MAGANG.

(Untuk pelaksanaan tahapan-tahapan di atas disesuaikan dengan kondisi instansi/perusahaan yang bersangkutan).

V. PENILAIAN

Dalam melaksanakan MAGANG ini, aspek yang akan dinilai adalah sebagai berikut:

No	Rubrik Penilaian
1	Mahasiswa mampu menerapkan kepemimpinan diri dan tim secara profesional, bertanggung jawab, serta berlandaskan nilai etika dan integritas.
2	Mahasiswa mampu bekerja dalam tim secara efektif dengan memahami strategi kolaborasi serta mengelola proyek menggunakan teknologi dan alat bantu manajemen proyek.
3	Mahasiswa mampu beradaptasi dengan budaya kerja di tempat magang serta membangun komunikasi yang efektif dengan rekan kerja dan stakeholder.
4	Mahasiswa mampu mengelola waktu dan prioritas pekerjaan secara efektif untuk menyelesaikan tugas dan tanggung jawab di tempat magang.
5	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis permasalahan yang berasal dari stakeholder atau tempat magang serta merancang solusi berbasis teknologi informasi.

6	Mahasiswa mampu menerapkan solusi teknologi mulai dari tahap perencanaan hingga implementasi di tempat magang secara efektif dan sesuai dengan kebutuhan.
7	Mahasiswa mampu melakukan pengujian dan evaluasi terhadap solusi teknologi yang dibuat serta membuat dokumentasi yang sistematis.
8	Mahasiswa mampu belajar mandiri sepanjang hayat melalui pengalaman dan tantangan di tempat magang untuk meningkatkan kompetensi profesional.

VI. WAKTU DAN PELAKSANAAN

MAGANG dilaksanakan di PT Multi Spunindo Jaya Tbk selama minimal 3 bulan, yang disesuaikan dengan hari kerja efektif instansi/ perusahaan. Ketentuan jam kerja bagi mahasiswa MAGANG disesuaikan dengan jam kerja instansi/perusahaan.

Selain itu, MAGANG ini dilaksanakan pada Semester VII, mulai tanggal 1 Juli 2025 sampai 30 Desember 2025 (*atau sesuai dengan kebijakan instansi/perusahaan asalkan tidak kurang dari batas minimal yang ditetapkan oleh kampus, yaitu 3 bulan*).

VII. BIDANG PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Bidang yang harus diambil adalah sesuai dengan disiplin ilmu yang diperoleh. Mahasiswa selaku pelaksana MAGANG sanggup dan bersedia menjalankan tata tertib yang ada di instansi/perusahaan. Setelah melaksanakan MAGANG, mahasiswa diwajibkan membuat laporan tentang pelaksanaan MAGANG.

VIII. PELAKSANA

MAGANG ini dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Sistem Informasi Bisnis, yaitu:

1. *Fadhlurohman Al Farabi*

IX. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan PT Multi Spunindo Jaya Tbk ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 21 Mei 2025

Hormat Kami,

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Fadhlurohman Al Farabi', written in a cursive style.

Fadhlurohman Al Farabi

FADHLUROHMAN AL FARABI

Malang, Jawa Timur 65141 | +628211822388 | fadhlurohman.alfarabi@gmail.com |
[linkedin.com/in/fadhlurohman-al-farabi](https://www.linkedin.com/in/fadhlurohman-al-farabi) | <https://github.com/Fadhlurhmn> |
<https://www.kaggle.com/fadhlurohman>

PROFIL

Mahasiswa D4 Teknik Informatika Politeknik Negeri Malang dengan IPK 3.91 dan minat kuat di bidang Data Science dan Machine Learning. Memiliki pengalaman dalam proyek analisis dan prediksi data menggunakan Python, XGBoost, Random Forest, dan CNN. Terampil dalam visualisasi data dengan Tableau dan Google Data Studio. Aktif dalam organisasi dan terbiasa memimpin tim pengembangan sistem informasi. Siap berkontribusi dalam mengolah data menjadi insight yang berdampak.

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Malang, Diploma IV Teknik Informatika
Sekarang
IPK : 3.91 / 4.00

2022 -

SMKN 1 Kabupaten Tangerang, Teknik Komputer dan Jaringan
2022
IPK : 86 / 100

2019 -

PENGALAMAN

PT. Sekawan Media Informatika
System Analyst Intern
2025

Jan 2025 - Jun

Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi (HMTI)
Ketua Departemen Ristek Minat dan Bakat (RMB)
2025

Feb 2024 - Feb

Sekretaris Pelaksana Seminar Nasional HMTI Tahun 2023
2023

Okt

"Artificial Intelligence & Cloud Innovation: Breaking the Limits of Creativity
Towards a Smart and Adaptive Future"

Ketua Pelaksana Internal Competition Tahun 2023
2023

Mei

PROJEK

Klusterling Customer Berdasarkan Annual Income
Machine Learning Engineer
2025

April

Prediksi Harga Mobil Dengan Random Forest Regressor
Machine Learning Engineer
2025

April

Prediksi Nilai Ujian Siswa Berdasarkan Performa Akademik
Machine Learning Engineer
2025

April

Prediksi Salary Dengan Simple Linear Regression
Machine Learning Engineer
2025

April

Klasifikasi Email Phising Dengan XGBoost
Machine Learning Engineer
2025

April

Deteksi Fraud Dengan XGBoost
Machine Learning Engineer
2025

April

Klasifikasi Harga Mobil Dengan Random Forest dan XGBoost
Machine Learning Engineer
2025

April

Klasifikasi Obesitas Dengan XGBoost
Machine Learning Engineer
2025

April

Klasifikasi User Vs Bot Dengan Random Forest
Machine Learning Engineer
2025

April

Klasifikasi Ekspresi Wajah Dengan CNN
Machine Learning Engineer
2024

Sep 2024 – Des

Sistem Voting Pemilihan Ketua Umum HMTI
Backend Developer – Project Manager
2024

Sep 2024 – Des

Sistem Informasi Rukun Warga
Backend Developer – Project Manager
2024

April 2024 – Jun

Sistem Informasi Perpustakaan
Backend Developer – Project Manager
2023

Nov 2023 – Des

PENGHARGAAN

- Mahasiswa Berprestasi Jurusan Teknologi Informasi Tahun 2024
- Juara 3 Kategori Bisnis TIK pada *Internal Competition*, Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi, 2024
- Juara 2 Kategori IoT pada *Internal Competition*, Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi, 2023
- *Best Solving* Kategori Cipta Inovasi Bidang TIK pada *Internal Competition*, Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi, 2023

KEAHLIAN

- Flutter
- Laravel
- SQL
- Tableau
- Google Data Studio
- Python
- Knime
- Unsupervised Learning
- Supervised Learning

SERTIFIKASI

Skill Academy by Ruangguru
Tableau Mastery

Mar 2025