

PROPOSAL
MAGANG INDUSTRI
PT MULTI SPUNINDO JAYA TBK

Oleh:

Ridho Anfa'al

2341720222



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyetujui rencana kegiatan yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Malang, sebagaimana tersebut di bawah ini:

Nama kegiatan : Magang Industri

Tempat : PT. Multi Spunindo Jaya Tbk.

Alamat : Desa Jabaran, Kecamatan Balongbendo Krian, Sidoarjo, Jawa Timur – Indonesia 61263

Pelaksanaan : 01 Januari 2026 sampai 30 Juni 2026 atau sesuai dengan kebijakan instansi asalkan tidak melebihi batas maksimal yang ditetapkan pihak kampus (minimal 5 bulan dan maksimal 6 bulan).

Peserta : Ridho Anfa'al

Malang, 20 November 2025

Mengetahui dan Menyetujui,

Koordinator Program Studi
D4 Teknik Informatika



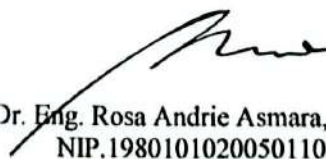
Dr. Ely Styo Astuti, ST., MT.
NIP. 197605152009122001

Koordinator Magang



Dika Rizky Yuniarto, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199206062019031017

Ketua Jurusan
Teknologi Informasi,



Dr. Eng. Rosa Andrie Asmara, ST., MT.
NIP. 198010102005011001

PROPOSAL MAGANG INDUSTRI
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025

I. LATAR BELAKANG

Hidup dalam era perkembangan teknologi informasi saat ini, memberikan kemudahan dalam berbagai bidang. Sejalan dengan hal itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mendayagunakan kemampuannya di segala bidang khususnya di bidang teknologi informasi dalam dunia kerja yang sebenarnya. Mahasiswa sebagai salah satu anggota masyarakat akademis di lingkungan Politeknik diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, dan mempunyai etos kerja yang tinggi. Politeknik Negeri Malang sebagai salah satu politeknik di Indonesia selalu menyesuaikan kurikulum pendidikannya sesuai dengan perkembangan dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, Politeknik Negeri Malang diharapkan mampu mencetak lulusan yang berkualitas dan mampu mengimplementasikan ilmu yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan sebagai pondasi dalam menghadapi dan menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi pada dunia kerja.

Permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja berbeda dengan permasalahan saat perkuliahan. Dengan situasi tersebut, mahasiswa Teknik Informatika dituntut untuk mengikuti dan beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan sehingga setelah memasuki dunia kerja telah memiliki bekal yang cukup dan siap menghadapi pekerjaan.

Dalam usaha untuk menyesuaikan dan mengikuti perkembangan industri, kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dinilai sebagai sarana yang efektif untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan di dunia kerja. Oleh karena itu mahasiswa hendaknya dapat memanfaatkan kegiatan ini sebaik-baiknya.

Menimbang hal-hal tersebut diatas, maka penulis memilih PT. Multi Spunindo Jaya sebagai wadah serta tempat untuk melakukan PKL.

II. TUJUAN DAN KEGUNAAN

2.1 Tujuan

PKL ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga profesional, disiplin, kreatif, dan jujur untuk meningkatkan etos kerja.

2.2 Kegunaan

2.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada kegiatan yang nyata, dengan demikian akan mengetahui perbandingan antara pengetahuan di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
- b) Menguji kemampuan pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dipelajari serta tata cara bersosialisasi dengan dunia kerja yang sarat dengan persaingan-persaingan.

- c) Memperdalam dan meningkatkan kualitas, keterampilan, dan kreativitas pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
- d) Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi lingkungan kerja serta mempersiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- e) Menambah wawasan, pengetahuan, dan pengalaman untuk nantinya dapat terjun di lingkungan kerja.

2.2.2 Bagi Politeknik Negeri Malang terutama Program Studi Teknik Informatika

- a) Mencetak calon tenaga kerja yang terampil dan jujur dalam menjalankan tugas.
- b) Memberi masukan untuk mengevaluasi kesesuaian kurikulum yang sudah diterapkan dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya.
- c) Menjadi sarana pengenalan Politeknik Negeri Malang khususnya Program Studi Teknik Informatika kepada perusahaan maupun instansi yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Malang.

2.2.3 Bagi instansi yang bersangkutan

- a) Memanfaatkan sumber daya yang potensial.
- b) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang terdapat pada tempat mahasiswa melaksanakan PKL.
- c) Menjadi sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara instansi dengan Politeknik di masa yang akan datang, khususnya mengenai rekrutmen tenaga kerja.
- d) Menjadi sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik terutama Politeknik Negeri Malang.

III. RUANG LINGKUP

Bidang yang akan diambil dan obyek untuk Magang di PT. Multi Spunindo Jaya meliputi:

1. Pengembangan Aplikasi Berbasis Web (Laravel)

IV. METODOLOGI

Tahapan kegiatan yang akan dilakukan antara lain terdiri :

1. Pengenalan instansi.
2. Pengarahan dari pembimbing instansi.
3. Terjun langsung ke proses.
4. Pemberian tugas oleh pembimbing instansi.
5. Diskusi.
6. Evaluasi hasil PKL.

(Untuk pelaksanaan tahapan-tahapan di atas disesuaikan dengan kondisi instansi perusahaan yang bersangkutan).

V. WAKTU DAN PELAKSANAAN

Magang dilaksanakan di PT. Multi Spunindo Jaya Tbk. selama minimal 5 bulan, yang disesuaikan dengan hari kerja efektif instansi/ perusahaan. Ketentuan jam kerja bagi mahasiswa Magang disesuaikan dengan jam kerja instansi/perusahaan.

Selain itu, Magang ini dilaksanakan pada Semester VI, mulai tanggal 01 Januari 2025 sampai 30 Juni 2025.

VI. BIDANG PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Bidang yang harus diambil adalah sesuai dengan disiplin ilmu yang diperoleh. Mahasiswa selaku pelaksana Magang sanggup dan bersedia menjalankan tata tertib yang ada di instansi/perusahaan. Setelah melaksanakan Magang, mahasiswa diwajibkan membuat laporan tentang pelaksanaan Magang.

VII. PELAKSANA

Magang ini dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Teknik Informatika, yaitu:

RIDHO ANFA'AL
Junior Web Developer

Malang, Jawa Timur | P: +62 82132495749 | ridhoanfaal0@gmail.com | www.linkedin.com/in/ridho-anfa-al-094248272/

EXPERIENCE

IT SUPPORT (INTERNSHIP) – UNIVERSITAS MA CHUNG

Dec 2021 – May 2022

- Provide technical support to academic and administrative staff, ensuring the smooth operation of computer equipment and network infrastructure.
- Assist in the maintenance of the campus internet network, printers, and laboratory computers.
- Diagnose and resolve hardware/software issues.

EDUCATION

POLITEKNIK NEGERI MALANG

Bachelor of Applied Computer Science

Major in Computer Science

Cumulative GPA: 3.5/4.0

Relevant Coursework: Software Engineering; Web Development; UI/UX;

Malang, Jawa Timur

Aug 2023 - Present

SMK NEGERI 1 TUREN

Computer and Network Engineering

Malang, Jawa Timur

Jul 2020 - May 2023

PROJECTS

PRESEN – WEBSITE

Feb 2025 – Jun 2025

- PRESEN is a web-based system to record student achievements and recommend competition participants.
- Designing and implementing modules for user authentication, data management, and admin verification.
- Integrating a recommendation feature based on the moora method to match students with suitable competitions.
- Using Laravel (PHP) as the backend framework with MVC architecture and database integration.

ARK E-COMMERCE – UI/UX DESIGN

Aug 2024 – Sep 2024

- ARK is an e-commerce focused on electronic products.
- Designing e-commerce user interface using Figma.
- Determining user flows for product searches, viewing image/videos, and reading detailed specifications.
- Creating wireframe and mockups with a focus on intuitive navigation and product presentation.

SIREPOTI – UI/UX DESIGN

May 2024 – Jun 2024

- SIREPOTI (Sistem Repositori JTI) is a digital repository system for the department of Information Technology Polinema.
- Creating user interface (UI) mockups for three user roles: Admin, Lecturer, and Student, each with specific access levels and features.
- Developing a prototype using Figma with an emphasis on clarity, usability, and consistency with Polinema's identity.

ADDITIONAL

Technical Skills: HTML, CSS, PHP, Laravel, JavaScript, and Java

Languages: English and Indonesian

Certifications & Training: Junior Web Developer (BNSP, 2025), Pelatihan Junior Web Developer (Digital Talent Scholarship, 2025), Pelatihan Desain UI/UX Menggunakan Aplikasi Figma untuk Tampilan Website (Universitas Negeri Malang, 2025), KKN Level II Computer and Network Engineering (BNSP, 2023).

VIII. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan PT. Multi Spunindo Jaya Tbk. ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 20 November 2025

Hormat Kami,

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Ridho' followed by a stylized surname.

Ridho Anfa'al