

PROPOSAL
MAGANG INDUSTRI
PT MULTI SPUNINDO JAYA TBK

Oleh:

Aditya Atadewa

2341720174



PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyetujui rencana kegiatan yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Malang, sebagaimana tersebut di bawah ini:

Nama kegiatan : Magang Industri

Tempat : PT. Multi Spunindo Jaya Tbk.

Alamat : Desa Jabaran, Kecamatan Balongbendo Krian, Sidoarjo, Jawa Timur –
Indonesia 61263

Pelaksanaan : 01 Januari 2026 sampai 30 Juni 2026 atau sesuai dengan kebijakan instansi
asalkan tidak melebihi batas maksimal yang ditetapkan pihak kampus (minimal 5 bulan dan maksimal
6 bulan).

Peserta : Aditya Atadewa

Malang, 20 November 2025

Mengetahui dan Menyetujui,

Koordinator Program Studi
D4 Teknik Informatika



Dr. Ely Styo Astuti, ST., MT.
NIP. 197605152009122001

Koordinator Magang



Dika Rizky Yudianto, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199206062019031017

Ketua Jurusan
Teknologi Informasi,



Dr. Eng. Rosa Andrie Asmara, ST., MT.
NIP. 198010102005011001

PROPOSAL MAGANG INDUSTRI
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025

I. LATAR BELAKANG

Hidup dalam era perkembangan teknologi informasi saat ini, memberikan kemudahan dalam berbagai bidang. Sejalan dengan hal itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mendayagunakan kemampuannya di segala bidang khususnya di bidang teknologi informasi dalam dunia kerja yang sebenarnya. Mahasiswa sebagai salah satu anggota masyarakat akademis di lingkungan Politeknik diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, dan mempunyai etos kerja yang tinggi. Politeknik Negeri Malang sebagai salah satu politeknik di Indonesia selalu menyesuaikan kurikulum pendidikannya sesuai dengan perkembangan dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, Politeknik Negeri Malang diharapkan mampu mencetak lulusan yang berkualitas dan mampu mengimplementasikan ilmu yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan sebagai pondasi dalam menghadapi dan menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi pada dunia kerja.

Permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja berbeda dengan permasalahan saat perkuliahan. Dengan situasi tersebut, mahasiswa Teknik Informatika dituntut untuk mengikuti dan beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan sehingga setelah memasuki dunia kerja telah memiliki bekal yang cukup dan siap menghadapi pekerjaan.

Dalam usaha untuk menyesuaikan dan mengikuti perkembangan industri, kegiatan Praktik Kerja Lapangan (Magang) dinilai sebagai sarana yang efektif untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan di dunia kerja. Oleh karena itu mahasiswa hendaknya dapat memanfaatkan kegiatan ini sebaik-baiknya.

Menimbang hal-hal tersebut diatas, maka penulis memilih PT. Multi Spunindo Jaya sebagai wadah serta tempat untuk melakukan Magang.

II. TUJUAN DAN KEGUNAAN

2.1 Tujuan

Magang ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga profesional, disiplin, kreatif, dan jujur untuk meningkatkan etos kerja.

2.2 Kegunaan

2.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada kegiatan yang nyata, dengan demikian akan mengetahui perbandingan antara pengetahuan di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
- b) Menguji kemampuan pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dipelajari serta tata cara bersosialisasi dengan dunia kerja yang sarat dengan persaingan-persaingan.

- c) Memperdalam dan meningkatkan kualitas, keterampilan, dan kreativitas pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
- d) Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi lingkungan kerja serta mempersiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- e) Menambah wawasan, pengetahuan, dan pengalaman untuk nantinya dapat terjun di lingkungan kerja.

2.2.2 Bagi Politeknik Negeri Malang terutama Program Studi Teknik Informatika

- a) Mencetak calon tenaga kerja yang terampil dan jujur dalam menjalankan tugas.
- b) Memberi masukan untuk mengevaluasi kesesuaian kurikulum yang sudah diterapkan dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya.
- c) Menjadi sarana pengenalan Politeknik Negeri Malang khususnya Program Studi Teknik Informatika kepada perusahaan maupun instansi yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Malang.

2.2.3 Bagi instansi yang bersangkutan

- a) Memanfaatkan sumber daya yang potensial.
- b) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang terdapat pada tempat mahasiswa melaksanakan Magang.
- c) Menjadi sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara instansi dengan Politeknik di masa yang akan datang, khususnya mengenai rekrutmen tenaga kerja.
- d) Menjadi sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik terutama Politeknik Negeri Malang.

III. RUANG LINGKUP

Bidang yang akan diambil dan obyek untuk Magang di PT. Multi Spunindo Jaya meliputi:

1. Pengembangan Aplikasi Berbasis Web (Laravel)

IV. METODOLOGI

Tahapan kegiatan yang akan dilakukan antara lain terdiri :

1. Pengenalan instansi.
2. Pengarahan dari pembimbing instansi.
3. Terjun langsung ke proses.
4. Pemberian tugas oleh pembimbing instansi.
5. Diskusi.
6. Evaluasi hasil Magang.

(Untuk pelaksanaan tahapan-tahapan di atas disesuaikan dengan kondisi instansi/perusahaan yang bersangkutan).

V. WAKTU DAN PELAKSANAAN

Magang dilaksanakan di PT. Multi Spunindo Jaya selama minimal 5 bulan, yang disesuaikan dengan hari kerja efektif instansi/ perusahaan. Ketentuan jam kerja bagi mahasiswa Magang disesuaikan dengan jam kerja instansi/perusahaan.

Selain itu, Magang ini dilaksanakan pada Semester VI, mulai tanggal 01 Januari 2026 sampai 30 Juni 2026.

VI. BIDANG PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Bidang yang harus diambil adalah sesuai dengan disiplin ilmu yang diperoleh. Mahasiswa selaku pelaksana Magang sanggup dan bersedia menjalankan tata tertib yang ada di instansi/perusahaan. Setelah melaksanakan Magang, mahasiswa diwajibkan membuat laporan tentang pelaksanaan Magang.

VII. PELAKSANA

Magang ini dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Teknik Informatika, *yaitu:*



Aditya Atadewa

Kota Malang, Jawa Timur

atadewaaditya@gmail.com | 082234981458 | <https://www.linkedin.com/in/atadewa/>

<https://github.com/Atadewa/>

Mahasiswa semester lima D-IV Teknik Informatika di Politeknik Negeri Malang dengan minat di bidang Web Development. Berpengalaman menggunakan Laravel dalam pengembangan aplikasi web dan sedang mendalami MERN Stack. Memiliki kemampuan analitis dan kolaborasi tim yang baik, dibuktikan melalui proyek dan prestasi nasional seperti Juara 1 Presentasi Hackathon KMIPN VII 2025. Siap berkontribusi dalam tim pengembangan untuk menciptakan solusi web yang efisien dan inovatif.

Riwayat Pendidikan

Politeknik Negeri Malang – Kota Malang, Indonesia

Agustus 2023 – Sekarang

Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi D-IV Teknik informatika – IPK 3.88/4.00

- Mata Kuliah Relevan: Dasar Pemrograman, Algoritma dan Struktur Data, Basis Data, Basis Data Lanjut, Desain dan Pemrograman Web, Pemrograman Web Lanjut, Rekayasa Perangkat Lunak, Manajemen Proyek, Analisis dan Desain Berorientasi Objek, Proyek Sistem Informasi.
- Juara 1 Presentasi Hackaton, Kompetisi Mahasiswa Informatika Politeknik Nasional (KMIPN) VII - 2025

SMAN 1 Talun – Kab. Blitar, Indonesia

Agustus 2020 – Juni 2023

Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam – Nilai Akhir 91/100

- Uji Kemahiran Berbahasa Indonesia (UKBI) dengan predikat Sangat Unggul
<https://bit.ly/sertifikatUjiKemahiranBerbahasaIndonesia>

Pengalaman Organisasi & Kegiatan

Workshop Riset Informatika (WRI) – Politeknik Negeri Malang

Agustus 2023 – Desember 2023

Peserta Kelas Web Developer

- Mengikuti program pengembangan keterampilan web development yang diadakan oleh komunitas internal kampus yang berfokus pada pembuatan aplikasi berbasis web.

Organisasi Siswa Intra Sekolah – SMAN 1 Talun

Agustus 2021 – Agustus 2022

Seksi Keolahragaan

- Mengelola enam ekstrakurikuler olahraga, termasuk menyusun, memantau, dan mengevaluasi program kerja secara berkala.
- Koordinator Kerja dalam Lomba Olahraga Internal Sekolah. Bertanggung jawab memimpin seluruh panitia (termasuk Ketua Pelaksana) dan memastikan kelancaran acara dari tahap persiapan hingga evaluasi.
- Koordinator Kerja dalam Event SMANTA OPEN 2021, lomba olahraga tingkat SMP/MTs se-Jawa Timur. Bertanggung jawab atas perencanaan kegiatan, koordinasi tim pelaksana, dan kerja sama eksternal dengan institusi luar.

Prestasi & Sertifikasi

Juara 1 Presentasi Hackaton

Oktober 2025

Kompetisi Mahasiswa Informatika Politeknik Nasional (KMIPN) VII

<https://bit.ly/sertifikatHackatonKMIPN2025>

Kompetisi tingkat nasional tahunan yang diikuti oleh Politeknik dari seluruh Indonesia dalam bidang teknologi informasi.

- Berhasil meraih Juara 1 kategori Presentasi melalui inovasi aplikasi Evalin, sebuah platform ujian daring berbasis AI yang mampu melakukan penilaian otomatis untuk soal esai.

IDCamp (Indosat Ooredoo Digital Camp) 2024

September 2024 – Desember 2024

Front-end Web Developer | <https://bit.ly/sertifikatIDCamp2024>

Diselenggarakan oleh Indosat Ooredoo bekerja sama dengan Dicoding sebagai platform pembelajaran. Berhasil menyelesaikan dan memperoleh sertifikat pada tiga modul pembelajaran:

- Belajar Dasar Pemrograman Web – Memahami fundamental HTML dan CSS.
- Belajar Pemrograman JavaScript – Menguasai dasar-dasar JavaScript untuk membangun fitur interaktif pada website.
- Belajar Membuat Front-end Web – Mengembangkan proyek front-end menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.

Proyek

Evalin | *Front-end Developer*

<https://github.com/Atadewa/Evalin-Project>

- Aplikasi ujian daring berbasis web dengan fitur penilaian otomatis untuk soal esai menggunakan AI.
- Bertanggung jawab pada pengembangan antarmuka pengguna (UI) dengan Tailwind CSS dan Alpine.js, serta membantu tim dalam penyusunan alur presentasi dan demo produk.
- Tech Stack: Laravel, MySQL, Tailwind CSS, Alpine.js

SIMPEL-POL | *Fullstack Developer (Team-based)*

<https://github.com/Atadewa/SIMPEL-POL>

- Sistem manajemen fasilitas kampus untuk pelaporan dan peminjaman aset secara daring.
- Bertanggung jawab dalam pengembangan fitur CRUD dan penerapan SPK Promethee untuk menentukan prioritas fasilitas yang direkomendasikan untuk diperbaiki.
- Tech Stack: Laravel, MySQL, Tailwind CSS, jQuery

AchieveIT | *Database Engineer & Backend Assistant*

<https://github.com/Atadewa/AchieveIT>

- Sistem pencatatan prestasi mahasiswa berbasis web untuk Jurusan Teknologi Informasi Polinema.
- Bertanggung jawab atas perancangan struktur database (SQL Server), serta pembuatan view, stored procedure, dan function untuk mendukung pengolahan dan validasi data. Juga berkontribusi pada backend PHP dalam pengembangan modul CRUD dan pengelolaan relasi antar entitas.
- Tech Stack: PHP, SQL Server, Tailwind CSS, jQuery

PWL POS (Point of Sales System) | *Fullstack Developer (Academic Project)*

https://github.com/Atadewa/PWL_POS

- Proyek mata kuliah Pemrograman Web Lanjut yang berfokus pada penerapan konsep CRUD dan autentikasi pengguna.
- Mengembangkan sistem kasir sederhana dengan fitur manajemen produk, stok, dan supplier, serta laporan transaksi penjualan.
- Tech Stack: Laravel, MySQL, Bootstrap, jQuery

Keahlian

Hard Skills:

- Front-end Development: HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+), jQuery, Tailwind CSS, Bootstrap, Alpine.js
- Back-end Development: PHP, Laravel, MySQL, SQL Server
- Version Control & Tools: Git, GitHub, Postman, Visual Studio Code
- Currently Learning: React.js, Node.js, Express.js, MongoDB (MERN Stack)

Soft Skills:

- Mampu berkomunikasi dengan baik dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris (pasif)
- *Teamwork & Collaboration*
- *Adaptability*
- *Problem Solving*
- *Time Management*

VIII. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan PT. Multi Spunindo Jaya Tbk. ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 20 November 2025

Hormat Kami,

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Aditya' followed by a stylized flourish.

Aditya Atadewa