

PROPOSAL
PRAKTIK KERJA LAPANGAN
PT. Multi Spunindo Jaya Tbk

Oleh:

Octrian Adiluhung Tito Putra

NIM 2341720078



PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2026

LEMBAR PERSETUJUAN

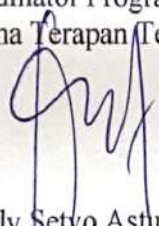
Yang bertanda tangan di bawah ini menyetujui rencana kegiatan yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Malang, sebagaimana tersebut di bawah ini:

Nama kegiatan : MAGANG Industri
Tempat : PT. Multi Spunindo Jaya Tbk
Alamat : Desa Jabaran, Kecamatan Balongbendo, Krian, Sidoarjo, Jawa Timur 61263
Pelaksanaan : 1 Juli 2026 – 31 Desember 2026
Peserta : 1. Octrian Adiluhung Tito Putra

Malang, 2 Juni 2026

Mengetahui dan Menyetujui,

Koordinator Program Studi
Sarjana Terapan Teknik Informatika


Dr. Ely Setyo Astuti, ST., MT.
NIP. 197605152009122001

Koordinator Magang


Dika Rizky Yunianto, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199206062019031017

Ketua Jurusan
Teknologi Informasi,


Mungki Astiningrum, ST., M.Kom.
NIP. 197710302005012001



JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2026

I. LATAR BELAKANG

Hidup dalam era perkembangan teknologi informasi saat ini, memberikan kemudahan dalam berbagai bidang. Sejalan dengan hal itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mendayagunakan kemampuannya di segala bidang khususnya di bidang teknologi informasi dalam dunia kerja yang sebenarnya. Mahasiswa sebagai salah satu anggota masyarakat akademis di lingkungan Politeknik diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, dan mempunyai etos kerja yang tinggi. Politeknik Negeri Malang sebagai salah satu politeknik di Indonesia selalu menyesuaikan kurikulum pendidikannya sesuai dengan perkembangan dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, Politeknik Negeri Malang diharapkan mampu mencetak lulusan yang berkualitas dan mampu mengimplementasikan ilmu yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan sebagai pondasi dalam menghadapi dan menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi pada dunia kerja.

Permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja berbeda dengan permasalahan saat perkuliahan. Dengan situasi tersebut, mahasiswa Teknik Informatika dituntut untuk mengikuti dan beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan sehingga setelah memasuki dunia kerja telah memiliki bekal yang cukup dan siap menghadapi pekerjaan.

Dalam usaha untuk menyesuaikan dan mengikuti perkembangan industri, kegiatan Praktik Kerja Lapangan (MAGANG) dinilai sebagai sarana yang efektif untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan di dunia kerja. Oleh karena itu mahasiswa hendaknya dapat memanfaatkan kegiatan ini sebaik-baiknya.

Menimbang hal-hal tersebut diatas, maka penulis memilih PT. Multi Spunindo Jaya Tbk sebagai wadah serta tempat untuk melakukan MAGANG.

II. TUJUAN DAN KEGUNAAN

2.1 Tujuan

MAGANG ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga profesional, disiplin, kreatif, dan jujur untuk meningkatkan etos kerja.

2.2 Kegunaan

2.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada kegiatan yang nyata, dengan demikian akan mengetahui perbandingan antara pengetahuan di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
- b) Menguji kemampuan pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dipelajari serta tata cara bersosialisasi dengan dunia kerja yang sarat dengan persaingan-persaingan.
- c) Memperdalam dan meningkatkan kualitas, keterampilan, dan kreativitas pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
- d) Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi lingkungan kerja serta mempersiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- e) Menambah wawasan, pengetahuan, dan pengalaman untuk nantinya dapat terjun di lingkungan kerja.

2.2.2 Bagi Politeknik Negeri Malang terutama Program Studi Teknik Informatika

- a) Mencetak calon tenaga kerja yang terampil dan jujur dalam menjalankan tugas.
- b) Memberi masukan untuk mengevaluasi kesesuaian kurikulum yang sudah diterapkan dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya.
- c) Menjadi sarana pengenalan Politeknik Negeri Malang khususnya Program Studi Teknik Informatika kepada perusahaan maupun instansi yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Malang.

2.2.3 Bagi instansi yang bersangkutan

- a) Memanfaatkan sumber daya yang potensial.
- b) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang terdapat pada tempat mahasiswa melaksanakan MAGANG.
- c) Menjadi sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara instansi dengan Politeknik di masa yang akan datang, khususnya mengenai rekrutmen tenaga kerja.
- d) Menjadi sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik terutama Politeknik Negeri Malang.

III. RUANG LINGKUP

Bidang yang akan diambil dan obyek untuk MAGANG di PT. Multi Spunindo Jaya Tbk meliputi:

1. Software Developer

IV. METODOLOGI

Tahapan kegiatan yang akan dilakukan antara lain terdiri :

1. Pengenalan instansi.

2. Pengarahan dari pembimbing instansi.
3. Terjun langsung ke proses.
4. Pemberian tugas oleh pembimbing instansi.
5. Diskusi.
6. Evaluasi hasil MAGANG.

V. PENILAIAN

Dalam melaksanakan MAGANG ini, aspek yang akan dinilai adalah sebagai berikut:

No	Rubrik Penilaian
1	Mahasiswa mampu menerapkan kepemimpinan diri dan tim secara profesional, bertanggung jawab, serta berlandaskan nilai etika dan integritas.
2	Mahasiswa mampu bekerja dalam tim secara efektif dengan memahami strategi kolaborasi serta mengelola proyek menggunakan teknologi dan alat bantu manajemen proyek.
3	Mahasiswa mampu beradaptasi dengan budaya kerja di tempat magang serta membangun komunikasi yang efektif dengan rekan kerja dan stakeholder.
4	Mahasiswa mampu mengelola waktu dan prioritas pekerjaan secara efektif untuk menyelesaikan tugas dan tanggung jawab di tempat magang.
5	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menganalisis permasalahan yang berasal dari stakeholder atau tempat magang serta merancang solusi berbasis teknologi informasi.
6	Mahasiswa mampu menerapkan solusi teknologi mulai dari tahap perencanaan hingga implementasi di tempat magang secara efektif dan sesuai dengan kebutuhan.
7	Mahasiswa mampu melakukan pengujian dan evaluasi terhadap solusi teknologi yang dibuat serta membuat dokumentasi yang sistematis.
8	Mahasiswa mampu belajar mandiri sepanjang hayat melalui pengalaman dan tantangan di tempat magang untuk meningkatkan kompetensi profesional.

VI. WAKTU DAN PELAKSANAAN

MAGANG dilaksanakan di PT. Multi Spunindo Jaya Tbk selama minimal 3 bulan, yang disesuaikan dengan hari kerja efektif instansi/ perusahaan. Ketentuan jam kerja bagi mahasiswa MAGANG disesuaikan dengan jam kerja instansi/perusahaan.

Selain itu, MAGANG ini dilaksanakan pada Semester VII, mulai tanggal 1 Juli 2026 sampai 31 Desember 2026

VII. BIDANG PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Bidang yang harus diambil adalah sesuai dengan disiplin ilmu yang diperoleh. Mahasiswa selaku pelaksana MAGANG sanggup dan bersedia menjalankan tata tertib yang ada di instansi/perusahaan. Setelah melaksanakan MAGANG, mahasiswa diwajibkan membuat laporan tentang pelaksanaan MAGANG.

VIII. PELAKSANA

MAGANG ini dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Teknik Informatika , *yaitu*:

1. Octrian Adiluhung Tito Putra NIM 2341720078

OCTRIAN ADILUHUNG TITO PUTRA

Surabaya, Indonesia | octriantito@gmail.com

+6285771220364 | <https://www.linkedin.com/in/octriantito> | <https://octriantito.github.io>

Informatics Engineering undergraduate and active Fullstack Web Developer intern with expertise in CodeIgniter, Laravel, SQL Server, and MySQL. Experienced in digitalizing enterprise workflows and managing relational databases for real-world business processes. Seeking to contribute robust web development skills to a forward-thinking tech company.

WORK EXPERIENCE

PT. Indoprima Gemilang Plant 2 – Surabaya, Indonesia

Jan 2026 – Jun 2026

Fullstack Web Developer Internship

PT Indoprima Gemilang Plant 2 is a leading automotive components manufacturer in Surabaya, specializing in the production of high quality spare parts.

- Conducted daily hardware and software inspections across multiple plant areas and documented comprehensive status reports to ensure optimal operational readiness.
- Built scalable full-stack web applications to support the company's ongoing transition toward automated and digitalized business operations.
- Bridged the gap between IT infrastructure and software solutions by translating daily operational pain points into efficient web-based applications.

PROJECT EXPERIENCE

Sistem Informasi Bebas Tanggungan Tugas Akhir (SIBTTA)

Oct 2024 – Dec 2024

Fullstack Web Developer

- Worked as a Fullstack Developer, responsible for designing the database, creating relational schemas, and integrating backend and frontend components.
- Developed core features such as user verification, multi-level authentication (students, lecturers, and administrators), and automated clearance status notifications.
- Designed and implemented a relational database to manage student records and clearance documents.
- Collaborated with a team of 3 members to plan, structure, and execute the system development effectively.

Sistem Manajemen Tanggap Perbaikan (SIMANTAP)

May 2025 – Jul 2025

Fullstack Web Developer

- Served as a Fullstack Developer responsible for implementing the admin user module, handling backend and frontend integration.
- Contributed to the database design, including creation of migrations and seeders for data initialization.

- Participated in determining and applying the Decision Support System (DSS) method used for prioritizing repair actions.
- Collaborated with a team of 3 members to plan, design, and review the overall system flow, identify shortcomings, and propose improvements.
- Assisted in the user testing phase by recruiting participants and collecting feedback to enhance the system's usability and functionality.

Object Detection Model - Hology 2025 (Universitas Brawijaya)

Sep 2025 – Sep 2025

ML Engineer

- Participated in Hology, a national technology competition organized by Universitas Brawijaya.
- Contributed to the development of an object detection model designed to count the number of people in a given area.
- Involved in designing the model architecture and conducting training and optimization processes to improve detection accuracy.
- Collaborated with 2 teammates to enhance the model's efficiency and performance through iterative testing and evaluation.

Climate Temperature Predictive Model - Intellecta 2025 (Telkom University)

Oct 2025 – Dec 2025

Data Analyst

- Developed a machine learning pipeline to predict annual average temperatures leveraging agricultural and carbon emission data.
- Optimized model performance through hyperparameter tuning using Optuna on XGBoost and CatBoost models with early stopping mechanisms.
- Designed a Stacking Ensemble architecture that integrated multiple base models with a Random Forest meta-learner.
- Achieved exceptional model accuracy with an R^2 score of 0.9859 during CatBoost evaluation, minimizing Mean Absolute Percentage Error (MAPE).

EDUCATION

- **Politeknik Negeri Malang** - Malang, Indonesia
Aug 2023 – Present
Informatics Engineering, 3.78 / 4.00

SKILLS

Technical Skills

- Web Development: Laravel, CodeIgniter, Node.js, React, Bootstrap
- Mobile Development: Flutter
- Database: MySQL, SQL Server, PostgreSQL, Firebase
- DevOps & Deployment Tools: Docker
- Version Control: Git, GitHub
- Data Analysis & Visualization: Python, Google Colab, Kaggle, Microsoft Power BI

Soft Skills

- Effective Communication
- Problem Solving
- Planning and Time Management
- Team Collaboration
- Adaptability to New Technologies

Language

- Bahasa Indonesia (Native)
- English (Professional Working Proficiency)

ORGANISATIONAL ACTIVITIES

Campus Introduction Program – Regional Student Forum of Probolinggo

Volunteer

2023

- Participated as a volunteer in a campus socialization program for high school and vocational school students across Probolinggo.
- Assisted in presenting academic information and inspiring prospective students to pursue higher education.
- Collaborated with fellow university students to coordinate sessions and ensure smooth event execution.

Pre Study Program – Informatics Student Association, State Polytechnic of Malang

Event Operator

Aug 2024

- Served as an operator responsible for managing and displaying multimedia content during presentations for new students.
- Collaborated closely with speakers and the event MC to synchronize visual content and live sessions.
- Contributed to ensuring smooth event flow and effective delivery of orientation material

IX. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan PT. Multi Spunindo Jaya Tbk ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 2 Juni 2026

Hormat Kami,

Octrian Adiluhung Tito Putra

IX. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan PT. Multi Spunindo Jaya Tbk ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 2 Juni 2026

Hormat Kami,



Octrian Adiluhung Tito Putra