

PROPOSAL
MAGANG INDUSTRI
PT Multi Spunindo Jaya Tbk

Oleh:

Azka Kasmito Putra

NIM 2241720216



PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025

LEMBAR PERSETUJUAN

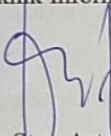
Yang bertanda tangan di bawah ini menyetujui rencana kegiatan yang akan dilaksanakan oleh mahasiswa Politeknik Negeri Malang, sebagaimana tersebut di bawah ini:

Nama kegiatan : Magang Industri
Tempat : PT Multi Spunindo Jaya Tbk
Alamat : Desa Jabaran, Kecamatan Balongbendo Krian, Sidoarjo, Jawa Timur –
Indonesia 61263
Pelaksanaan : 1 Juli 2025 sampai 30 Desember 2025
Peserta : Azka Kasmito Putra

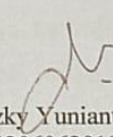
Malang, 22 Mei 2025

Mengetahui dan Menyetujui,

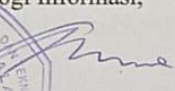
Ketua Program Studi
D4 Teknik Informatika


Dr. Ely Styo Astuti, ST., MT.
NIP. 197605152009122001

Koordinator Magang


Dika Rizky Yunianto, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199206062019031017

Ketua Jurusan
Teknologi Informasi,



Prof. Dr. Eng. Rosa Andrie Asmara, ST., MT
NIP. 198010102005011001

PROPOSAL MAGANG INDUSTRI
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG
2025

I. LATAR BELAKANG

Hidup dalam era perkembangan teknologi informasi saat ini, memberikan kemudahan dalam berbagai bidang. Sejalan dengan hal itu diperlukan sumber daya manusia (SDM) yang mampu mendayagunakan kemampuannya di segala bidang khususnya di bidang teknologi informasi dalam dunia kerja yang sebenarnya. Mahasiswa sebagai salah satu anggota masyarakat akademis di lingkungan Politeknik diharapkan mampu menjadi lulusan yang terampil, profesional, dan mempunyai etos kerja yang tinggi. Politeknik Negeri Malang sebagai salah satu politeknik di Indonesia selalu menyesuaikan kurikulum pendidikannya sesuai dengan perkembangan dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, Politeknik Negeri Malang diharapkan mampu mencetak lulusan yang berkualitas dan mampu mengimplementasikan ilmu yang diperoleh saat mengikuti perkuliahan sebagai pondasi dalam menghadapi dan menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi pada dunia kerja.

Permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja berbeda dengan permasalahan saat perkuliahan. Dengan situasi tersebut, mahasiswa Teknik Informatika dituntut untuk mengikuti dan beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan sehingga setelah memasuki dunia kerja telah memiliki bekal yang cukup dan siap menghadapi pekerjaan.

Dalam usaha untuk menyesuaikan dan mengikuti perkembangan industri, kegiatan Magang Industri dinilai sebagai sarana yang efektif untuk menyesuaikan diri dengan perkembangan di dunia kerja. Oleh karena itu mahasiswa hendaknya dapat memanfaatkan kegiatan ini sebaik-baiknya.

Menimbang hal-hal tersebut diatas, maka penulis memilih PT Multi Spunindo Jaya Tbk sebagai wadah serta tempat untuk melakukan Magang Industri.

II. TUJUAN DAN KEGUNAAN

2.1 Tujuan

Magang Industri ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi tenaga profesional, disiplin, kreatif, dan jujur untuk meningkatkan etos kerja.

2.2 Kegunaan

2.2.1 Bagi Mahasiswa

- a) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama masa perkuliahan pada kegiatan yang nyata, dengan demikian akan mengetahui perbandingan antara pengetahuan di bangku kuliah dengan kenyataan yang ada di dunia kerja.
- b) Menguji kemampuan pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dipelajari serta tata cara bersosialisasi dengan dunia kerja yang sarat dengan persaingan-persaingan.
- c) Memperdalam dan meningkatkan kualitas, keterampilan, dan kreativitas pribadi yang sesuai dengan ilmu yang dimiliki.
- d) Melatih diri agar tanggap dan peka dalam menghadapi situasi dan kondisi lingkungan kerja serta mempersiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dengan lingkungan di masa yang akan datang.
- e) Menambah wawasan, pengetahuan, dan pengalaman untuk nantinya dapat terjun di lingkungan kerja.

2.2.2 Bagi Politeknik Negeri Malang terutama Program Studi Sistem Informasi Bisnis dan Teknik Informatika

- a) Mencetak calon tenaga kerja yang terampil dan jujur dalam menjalankan tugas.
- b) Memberi masukan untuk mengevaluasi kesesuaian kurikulum yang sudah diterapkan dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil di bidangnya.
- c) Menjadi sarana pengenalan Politeknik Negeri Malang khususnya Program Studi Sistem Informasi Bisnis dan Teknik Informatika kepada perusahaan maupun instansi yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Malang.

2.2.3 Bagi instansi yang bersangkutan

- a) Memanfaatkan sumber daya yang potensial.
- b) Membantu menyelesaikan pekerjaan yang terdapat pada tempat mahasiswa melaksanakan Magang Industri.
- c) Menjadi sarana untuk menjembatani hubungan kerja sama antara instansi dengan Politeknik di masa yang akan datang, khususnya mengenai rekrutmen tenaga kerja.
- d) Menjadi sarana untuk mengetahui kualitas pendidikan yang ada di Politeknik terutama Politeknik Negeri Malang.

III. RUANG LINGKUP

Bidang yang akan diambil dan obyek untuk Magang Industri di PT Multi Spunindo Jaya Tbk meliputi:

1. Web Developer

IV. METODOLOGI

Tahapan kegiatan yang akan dilakukan antara lain terdiri :

1. Pengenalan instansi.
2. Pengarahan dari pembimbing instansi.
3. Terjun langsung ke proses.
4. Pemberian tugas oleh pembimbing instansi.
5. Diskusi.
6. Evaluasi hasil Magang Industri.

V. PENILAIAN MAGANG

Tabel 1. Luaran Hasil Magang ini Memenuhi CPL dan CPMK

No	CPL	CPMK Magang
1	CPL02: Mampu merancang dan menggunakan database, serta mengolah dan menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data CPL06 – Memiliki kemampuan merencanakan, mengembangkan, memelihara dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi yang strategis baik jangka pendek maupun jangka panjang.	CPMK01 : Mahasiswa mampu merancang, mengimplementasikan, dan mengelola database dalam sistem yang digunakan di lingkungan kerja magang. CPMK02 : Mahasiswa mampu mengolah dan menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data yang relevan untuk mendukung pengambilan keputusan di organisasi. CPMK03 : Mahasiswa mampu mengembangkan atau memodifikasi sistem informasi yang digunakan dalam organisasi sesuai dengan kebutuhan bisnis dan teknologi yang ada CPMK04 Mahasiswa mampu melakukan pemeliharaan dan perbaikan sistem informasi untuk memastikan keberlanjutan operasional organisasi. CPMK05 Mahasiswa mampu mendokumentasikan dan mempresentasikan hasil kerja selama magang dalam bentuk laporan teknis dan presentasi kepada tim atau manajemen.

Tabel 2. Korelasi antara CPMK dan Aspek Penilaian Magang

CPMK Magang	Aspek Penilaian Magang
CPMK01 Mahasiswa mampu merancang, mengimplementasikan, dan mengelola database dalam sistem yang digunakan di lingkungan kerja magang.	Kemampuan mengimplementasikan TIK/Peralatan terkait (Kemampuan mahasiswa dalam menggunakan alat kerja / teknologi informasi sesuai kebutuhan industri).
CPMK02 Mahasiswa mampu mengolah dan menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data yang relevan untuk mendukung pengambilan keputusan di organisasi.	Mutu pelaksanaan pekerjaan (Kemampuan mahasiswa untuk memberikan hasil pekerjaan melalui pengolahan data)
CPMK03 Mahasiswa mampu mengembangkan atau memodifikasi sistem informasi yang digunakan dalam organisasi sesuai dengan kebutuhan bisnis dan teknologi yang ada	Kontribusi peserta terhadap pekerjaan (Mahasiswa memberikan kontribusi nyata dalam proyek atau pengembangan sistem informasi).
CPMK04 Mahasiswa mampu melakukan pemeliharaan dan perbaikan sistem informasi untuk memastikan keberlanjutan operasional organisasi.	Target pelaksanaan pekerjaan (Mahasiswa dapat menyelesaikan tugas atau pemeliharaan system)
CPMK05 Mahasiswa mampu mendokumentasikan dan mempresentasikan hasil kerja selama magang dalam bentuk laporan teknis dan presentasi kepada tim atau manajemen.	Hubungan kerja dengan pegawai/lingkungan (Kemampuan mahasiswa dalam berinteraksi dan menyampaikan hasil kerja dengan baik kepada pegawai dan lingkungan kerja).

VI. WAKTU DAN PELAKSANAAN

Magang Industri dilaksanakan di PT Multi Spunindo Jaya Tbk selama minimal 5 bulan, yang disesuaikan dengan hari kerja efektif instansi/ perusahaan. Ketentuan jam kerja bagi mahasiswa Magang Industri disesuaikan dengan jam kerja instansi/perusahaan.

Selain itu, Magang Industri ini dilaksanakan pada Semester VII, mulai tanggal 1 Juli 2025 sampai 30 Desember 2025.

VII. BIDANG MAGANG INDUSTRI

Bidang yang harus diambil adalah sesuai dengan disiplin ilmu yang diperoleh. Mahasiswa selaku pelaksana Magang Industri sanggup dan bersedia menjalankan tata tertib yang ada di instansi/perusahaan. Setelah melaksanakan Magang Industri, mahasiswa diwajibkan membuat laporan tentang pelaksanaan Magang Industri.

VIII. PELAKSANA

Magang Industri ini dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Teknologi Informasi, Program Studi Teknik Informatika, *yaitu:*

Nama	Azka Kasmito Putra
NIM	2241720216
Tempat, tanggal lahir	Probolinggo, 6 Juli 2004
Alamat	Jl. Pahlawan II, Leces, Kec. Leces, Kabupaten Probolinggo, Jawa Timur 67273
No. telp	089682912192
Email	azka06.07.2004@gmail.com

IX. PENUTUP

Besar harapan kami pimpinan instansi menerima dan menyetujui proposal kami. Kami berharap dengan adanya pelaksanaan PT Multi Spunindo Jaya Tbk ini dapat bermanfaat bagi instansi, sehingga antara kedua belah pihak saling menguntungkan.

Demikianlah harapan kami, atas bantuan dan bimbingan instansi, kami sampaikan terima kasih.

Malang, 22 Mei 2025

Hormat Kami,



Azka Kasmito Putra

NIM. 2241720216

X. CV MAHASISWA



AZKA KASMITO PUTRA

089682912192

azka06.07.2004@gmail.com

Jl. Pahlawan II, Leces, Kec. Leces, Kabupaten Probolinggo, Jawa Timur

Sosial Media

Instagram: @azkaakhi LinkedIn: azkaadev Gtithub: azkaind

PROFILE

Saya adalah mahasiswa D-IV Teknik Informatika di Politeknik Negeri Malang yang memiliki kemampuan adaptasi, komunikasi, dan kerja tim yang baik. Selama menempuh pendidikan, saya aktif dalam organisasi, termasuk pernah menjabat sebagai koordinator program kerja, yang mengasah keterampilan manajerial dan kolaborasi saya. Di bidang teknologi informasi, saya telah mempelajari dan menguasai berbagai konsep dasar hingga lanjutan, seperti jaringan komputer, struktur data, algoritma, dan pemrograman menggunakan bahasa Java, Python, Dart, PHP, dan lainnya. Saya juga memiliki keahlian dalam pengembangan web, yang telah saya terapkan melalui penyelesaian berbagai proyek selama perkuliahan. Saya adalah individu yang disiplin, patuh terhadap aturan, dan senang menghadapi tantangan untuk menemukan solusi inovatif. Kecintaan saya terhadap matematika dan teknologi mendorong saya untuk terus berkembang sebagai pribadi yang bervaluable, terutama di bidang pengembangan web dan pemecahan masalah berbasis teknologi. Dengan latar belakang dan pengalaman tersebut, saya optimis dapat berkontribusi dalam memberikan solusi yang efektif dan inovatif di dunia profesional.

PENDIDIKAN

SMA Taruna Dra. Zulaeha | 2019 - 2022

Jurusan IPA

Politeknik Negeri Malang | 2022 - Sekarang

Teknik Informatika

ORGANISASI

Kerohanian Islam Politeknik Politeknik Negeri Malang | Divisi Ketakmiran - OC

- Anggota Sie Konsumsi - Mukthamar 2022
- Anggota Sie Konsumsi - Mihalpa 2023
- Koordinator Sie PDD - Sholawat Rutin 2023
- Anggota Sie Humas - Expo Kelembagaan 2023
- Anggota Sie Acara - Opening Mentoring 2023
- Anggota Sie Acara - Firma Ceria 2023
- Anggota Sie Perlengkapan - Safari Dakwah 2023

Forum Komunikasi Mahasiswa Polinema Probolinggo | Divisi Kerohanian - OC

- Anggota Sie Perlengkapan - Sosialisasi Kampus 2023
- Anggota Sie Perlengkapan - Temu Alumni 2023
- Koordinator Sie Perlengkapan - Dies Natalis 2023
- Anggota Sie Humas - Malam Keakraban 2023

PENGALAMAN

Sistem Peminjaman Barang Jurusan Teknologi Informasi Berbasis Web (SLH.CO)

Backend Developer

- Mendesain struktur database untuk menyimpan data peminjaman barang, pengguna, barang, status peminjaman, dan lainnya.
- Menulis query untuk operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete).
- Mengimplementasikan login berbasis role (admin, mahasiswa).

Sistem Informasi Bantuan Sosial Rukun Warga Berbasis Web (Si Bansos)

Frontend Developer

- Mengimplementasikan validasi form di sisi frontend.
- Berkoordinasi dengan desainer atau UX specialist untuk menyempurnakan pengalaman pengguna.
- Menampilkan data dinamis seperti daftar penerima bantuan dan lainnya

Aplikasi Pendeteksi Ekspresi Wajah Berbasis Mobile (Exprimo)

Fullstack Developer

- Menampilkan informasi pengguna, seperti foto profil, username, email, dan kata sandi.
- Membuat form untuk mengedit foto profil, username, email, dan kata sandi.
- Menambahkan validasi input pada form (contoh: email valid, kata sandi minimal 8 karakter)
- Menampilkan daftar file yang telah di-scan (thumbnail gambar, nama file, dan tanggal scan)

Learning SQL - Short Class - MySkill

- Mempelajari dasar - dasar SQL

Magang IT - PT Alfath Corp Indonesia

Februari 2025 - Juni 2025

- Bertugas dan bertanggung jawab dalam lingkup IT, termasuk namun tidak terbatas pada pengerjaan backend, frontend, dan lainnya.
- Berpartisipasi dalam pengujian dan debugging aplikasi, memastikan bahwa aplikasi berjalan dengan lancar dan bebas dari error.
- Menjalankan peran sebagai Quality Assurance (QA) dengan melakukan Black Box Testing pada beberapa website.
- Mencatat dan melaporkan bug atau ketidaksesuaian tampilan/fungsi pada berbagai perangkat dan browser.

Frontend Developer - Proyek Website Themeditaran

- Mengerjakan bagian frontend semirip website themeditaran
- Mengimplementasikan desain responsif yang mendukung tampilan optimal pada berbagai perangkat (desktop dan mobile)
- Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript untuk membangun antarmuka pengguna yang interaktif dan user-friendly.
- Berkolaborasi dengan tim desain untuk memastikan kesesuaian antara tampilan dan pengalaman pengguna.
- Melakukan pengujian antarmuka pengguna untuk memastikan bahwa semua fitur berjalan dengan baik di berbagai browser.

SKILL

Soft Skills: Teamwork, Time Management, Problem Solving

Hard Skills: Frontend & Backed Developer, Project Management

Technical Skill: Java, PHP, HTML, CSS, Dart, SQL, Python